

SK NÁVOD NA HRU – „ZAMOTAJ SA! Junior“

Príprava hry:

Dva plastové kolký zasunú do otvorov uprostred dvoch plastových kotúčov – tým vzniknú dva „vlčky“. Na hornú stranu kotúčov nalepte dve priložené samolepky. Rohaž s farebnými obrázkami zvierat rozložte na podlahu.

Otvorenie hry:

Na hru sú potrebné najmenej 3 osoby. Hráči medzi sebou vyberú rozhodcu, ktorý sa nebude priamo zúčastňovať hry. Jeho úlohou je žrebovať a dávať pokyny ostatným. Roztočením kotúčov (obeidvoch spolu, alebo jednotlivu) rozhodca vyžrebuje činnosť, ktorú budú hráči musieť vykonať na jeho pokyn. Časť kotúčov, ktoré sa po zastavení dotknú stola alebo zeme, ukazujú, ktorú končatinu majú hráči umiestniť na aký obrázok. Hráči vykonávajú pokyny rozhodcu spoločne (je možné sa dohodnúť, že každý hráč bude vykonávať pokyny vo svojom kole). Rozhodca takisto rieši všetky spory vznikajúce pri hre; preto je dôležité, aby bol spravodlivý.

Priebeh hry:

Oba hráči stoja na kratšej strane svojej rohaže, na dvoch susediacich obrázkoch.

Rozhodca roztočí vlčky a po ich zastavení vyhlási, ktoré chodidlo alebo dľaň majú hráči umiestniť na aký obrázok (motýľ, ryбка, slimák alebo kačička). Rozhodca môže napríklad povedať: „Pravá noha: ryбка!“ - hráči potom musia umiestniť pravú nohu na obrázok rybky, pričom sa však nesmú dotknúť rohaže kolonom ani lakťom.

Polohu ruky či nohy položenéj na určitom poli neslobodno meniť, kým k tomu rozhodca nedá pokyn, podľa výsledku žrebovania, ktorý určia vlčky.

Pokiaľ rozhodca dva razy po sebe vyžrebuje rovnaký obrázok, zmenia hráči polohu svojich končatin na iné pole s rovnakým obrázkom.

Pokiaľ niektorý z hráčov spadne alebo sa dotkne rohaže kolonom či lakťom, je ukončená celá hra, alebo jedno kolo hry. Hráči môžu hrať „na body“ a za každé vyhrané kolo dostane hráč 1 bod. V tomto prípade vyhráva ten, kto nazbiera najvyšší počet bodov (hráči sa vopred dohodoria, že budú hrať napr. do 10). Pri tomto variante hry sa po skončení každého kola rozhodca môže vymeniť a stať sa hráčom.

Pokiaľ niektorý z hráčov spadne alebo sa dotkne rohaže kolonom či lakťom, vypadáva z hry.

POZOR!

Aby se na výsledok žrebovania nemuselo čakať príliš dlho, roztáčajte vlčky len mierne.

Hráči si môžu upraviť pravidlá hry tak, aby im vyhovovali čo najlepšie.

Koniec hry:

Hra končí v okamžiku, kedy jeden z hráčov:

- 1) nie je schopný vykonať pokyn rozhodcu spadne pri vykonávaní pokynu rozhodcu dotkne sa rohaže kolonom alebo lakťom

Obsah balenia:

- 2 vlčky
- 2 rohaže z fólie
- návod na hru

Polski-česky-slovensky

- lewa - levá - ľavá
- prawa - prawá - pravá
- ręka - ruka - ruka
- noga - noha - noha